



Odysseus

Julian Jezierski
Marcin Mieteń
Remigiusz Mytyk
Maciej Szarliński

Agenda

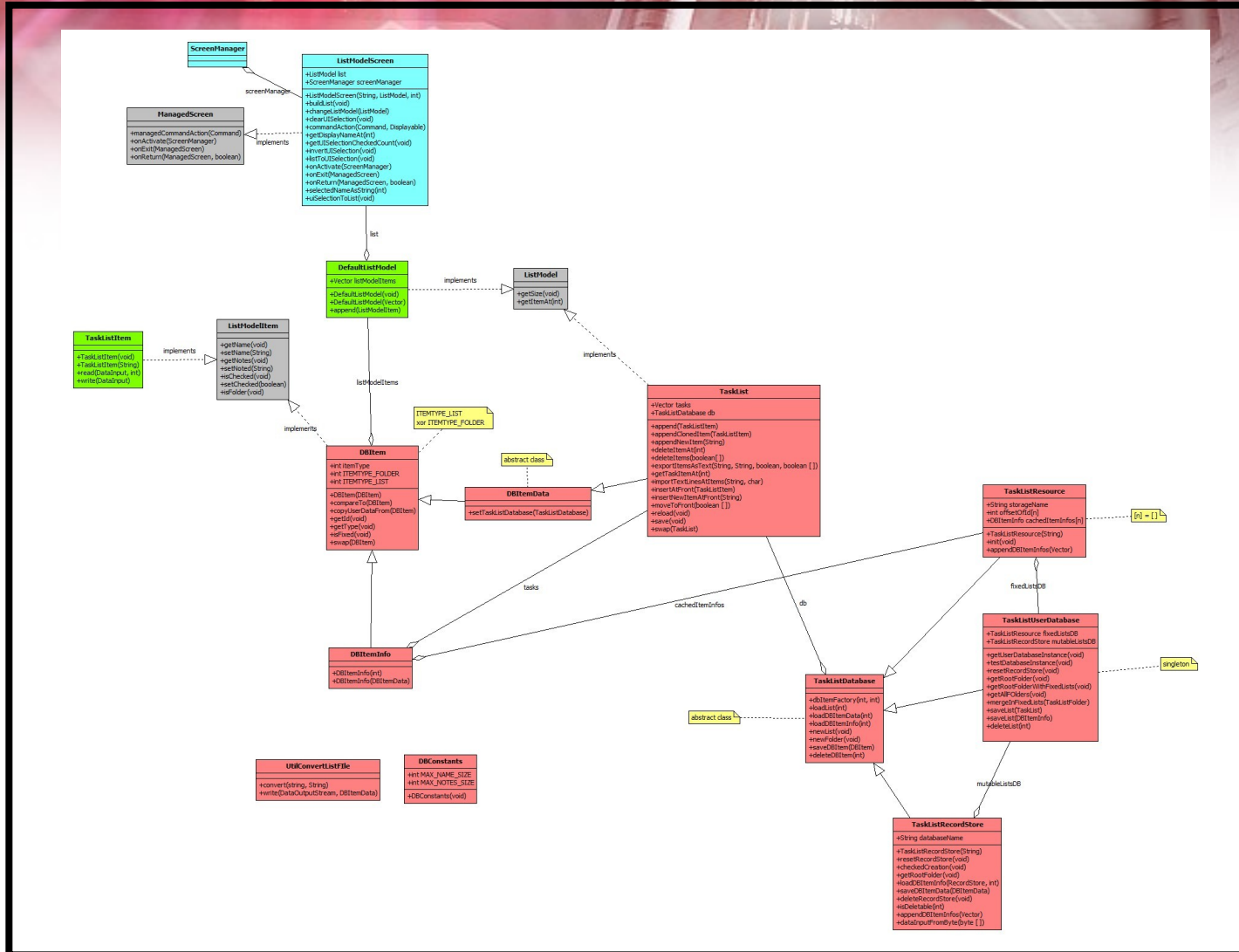
- Wprowadzenie,
- Zagrożenia,
- Zabezpieczenia,
- System haseł-filtrów,
- Szyfrowanie danych,
- Rozszerzenia.

Wprowadzenie

- Odysseus 1.1 (MIDP 1.0, CLDC 1.0)
- Odysseus to aplikacja napisana w J2ME dla urządzeń mobilnych.
- Główna funkcjonalność to tworzenie list zakupów.
- Dodatkowo zaimplementowana funkcjonalność to możliwość dodawania **tajnych list zakupów** i związane z tym mechanizmy bezpieczeństwa.



Diagram obiektowy



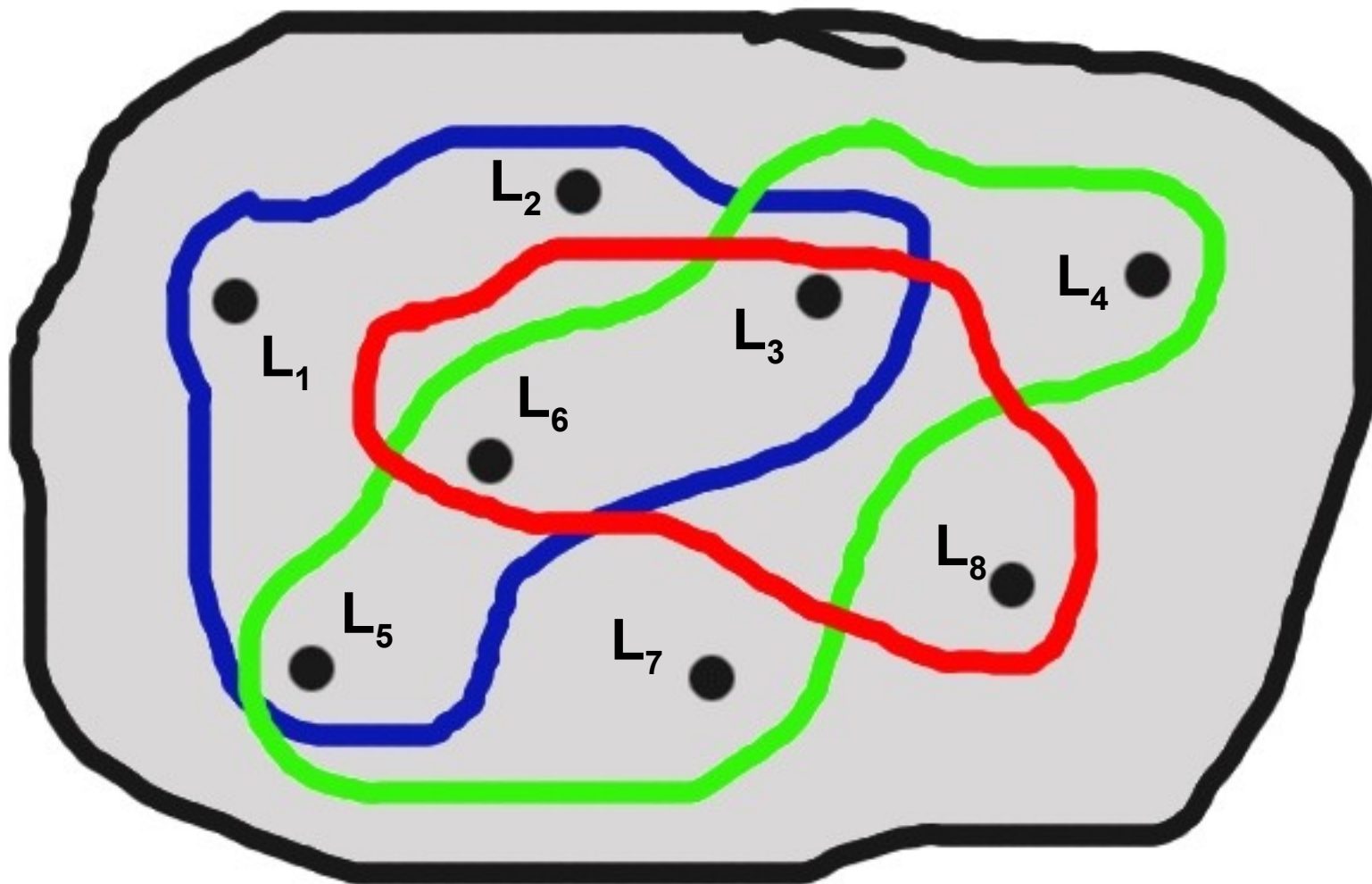
Zagrożenia

- Wyciek lub utrata danych ;(
↑
- *Błędy sprzętowe i systemowe,*
- *Błędy aplikacji,*
- *Niestabilne komponenty,*
- *Niepoprawne użytkowanie,*
- *Atak zewnętrzny.*

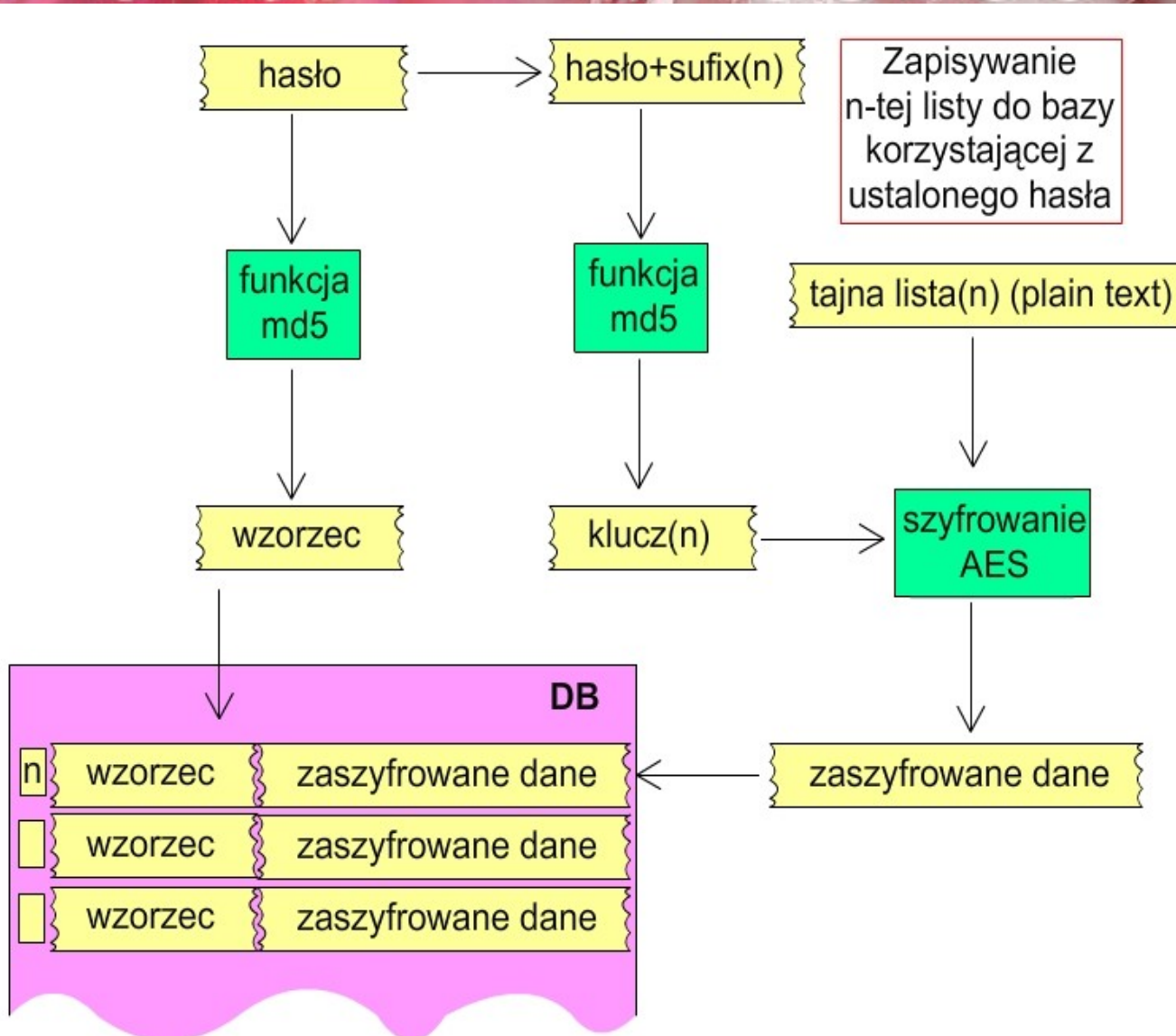
Zabezpieczenia

- Ukrywanie list,
- Szyfrowanie zapisanych danych.

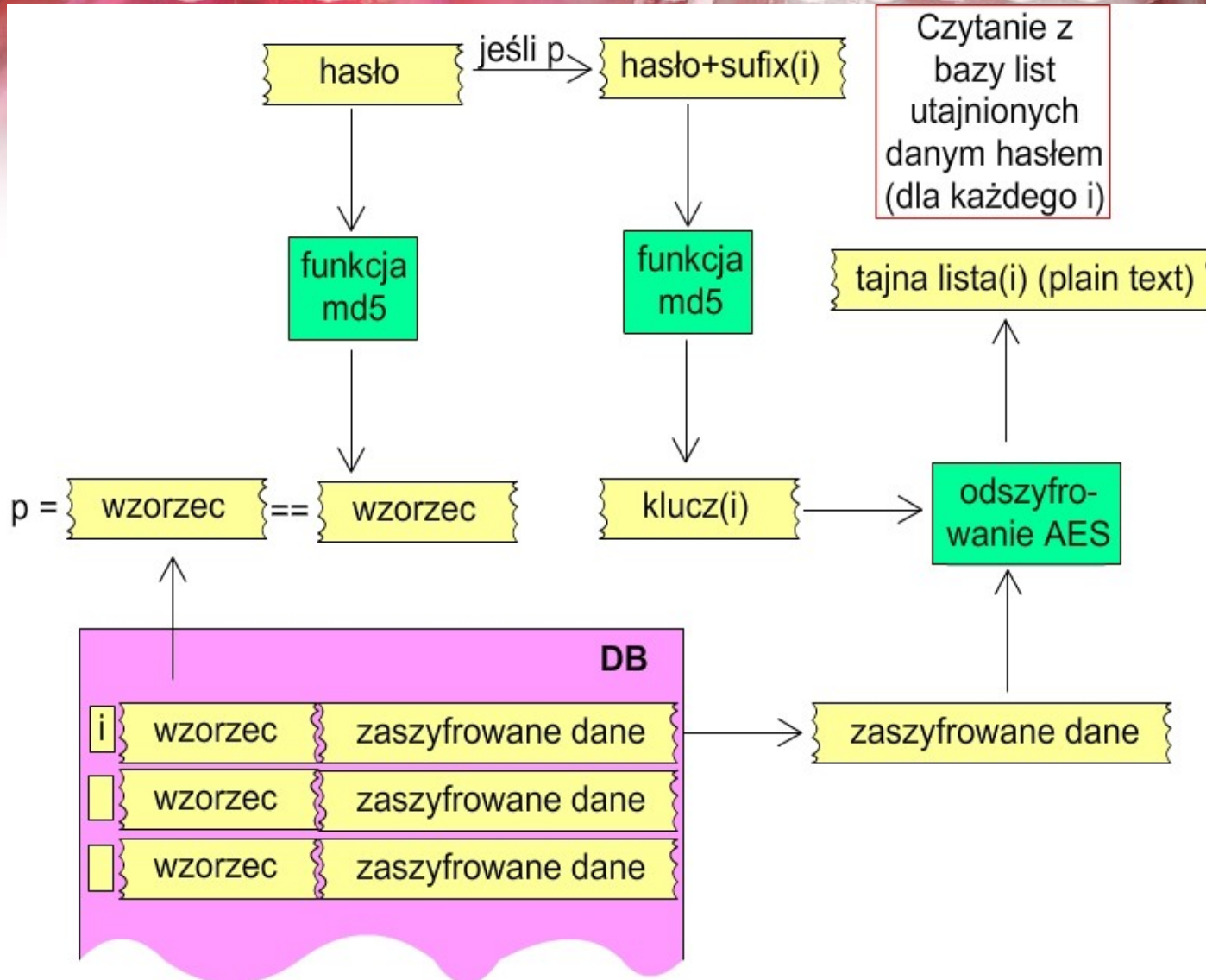
System hasel-filtrów



Szyfrowanie danych



Deszyfrowanie danych



Rozszerzenia

- Ograniczenie ilości prób,
- Resetowanie klucza,
- Usunięcie wszystkich danych.

Ograniczona ilość prób

- Miejsca testowania poprawności klucza:
 - wprowadzanie klucza
 - wprowadzanie nowej tajnej listy
- Ograniczenie na 5 testowań w przeciągu 60 sekund. Przy kolejnej próbie blokada czasowa w dwóch miejsca testowania.



Resetowanie klucza

Resetowanie klucza powoduje **ukrycie** tajnych list.

Może być wywołane dwojako:

- Przez użytkownika gdy w danym momencie nie potrzebuje już przeglądać tajnych list.
- Jeżeli pomiędzy dwoma akcjami użytkownika minie zbyt dużo czasu, klucz zostanie zresetowany automatycznie.

Usunięcie wszystkich danych

- Gdy znajdzie taka potrzeba użytkownik ma możliwość skasowania **wszystkich** list i folderów znajdujących się w aplikacji.



Dziękujemy ;)